

Wirtschaftswissenschaftliche Bücherei für Schule und Praxis

Begründet von Handelsschul-Direktor Dipl.-Hdl. Friedrich Hutkap †

Die Verfasserin:

Marion Patyna

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages. Hinweis zu § 60 a UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung eingescannt und in ein Netzwerk eingestellt werden. Dies gilt auch für Intranets von Schulen und sonstigen Bildungseinrichtungen.

Die in diesem Buch zitierten Internetseiten wurden vor der Veröffentlichung auf rechtswidrige Inhalte untersucht. Rechtswidrige Inhalte wurden nicht gefunden.

Die Merkur Verlag Rinteln Hutkap GmbH & Co. KG behält sich eine Nutzung ihrer Inhalte für kommerzielles Text- und Data Mining (TDM) im Sinne von § 44 b UrhG ausdrücklich vor. Für den Erwerb einer entsprechenden Nutzungserlaubnis wenden Sie sich bitte an copyright@merkur-verlag.de.

Stand: Februar 2026

Umschlag: Hintergrund: ECE, Ernst-August-Galerie, Hannover,
Kreis rechts oben: Candy Box – Fotolia.com, Kreis mitte: Colourbox.de,
Kreis links: Syda Productions – Colourbox.de, Grafik: Colourbox.de

* * * * *

4. Auflage 2026

© 2020 by Merkur Verlag Rinteln

Gesamtherstellung:

Merkur Verlag Rinteln Hutkap GmbH & Co. KG, 31735 Rinteln

E-Mail: info@merkur-verlag.de
lehrer-service@merkur-verlag.de

Internet: www.merkur-verlag.de

Merkur-Nr.: 2687-04

ISBN 978-3-8120-2212-5

Inhaltsverzeichnis

Aufgaben

2	Lineare Algebra	6
2.2	Rechnen mit Matrizen	6
2.2.1	Richtig oder Falsch? (Rätsel)	6
2.2.2	Paare finden (Rätsel)	7
2.2.3	Lernsituation bearbeiten	9
2.2.4	Rechnen ohne CAS	11
2.3	Mehrstufige Produktionsprozesse	12
2.3.1	Richtig oder Falsch? (Rätsel)	12
2.3.2	Lernsituation bearbeiten	13
2.3.3	$A_{RZ} \cdot B_{ZE} = C_{RE}$	17
2.3.4	Lösungsmengen für LGS bestimmen	18
2.3.5	Strukturlegen	19
2.4	Leontief-Modell	21
2.4.1	Kreuzworträtsel	21
2.4.2	Darstellungsformen	23
2.4.3	Lernsituation bearbeiten	25
2.4.4	Leontief-Inverse	27
2.4.5	Zusammenfassung (Mind-Map)	28
2.5	Markow-Ketten	29
2.5.1	Treppenrätsel	29
2.5.2	Lernsituation bearbeiten	30
2.5.3	Darstellungsformen	32
2.5.4	Fixvektor	34
3	Analytische Geometrie	35
3.1	Zeichnen im $\mathbb{R}^3$	35
3.2	Vektoren (Stufenrätsel)	36
3.3	Linearkombinationen (Multiple Choice)	37
3.4	Lernsituation bearbeiten	38
3.5	Zusammenfassung (Mind-Map)	40
4	Stochastik	41
4.2	Wahrscheinlichkeitsrechnung	41
4.2.1	Vokabeln lernen (Rätsel)	41
4.2.2	Arten von Zufallsversuchen	42
4.2.3	Pfadregeln	44
4.2.4	Bedingte Wahrscheinlichkeit	46
4.2.5	Strukturlegen	47
4.3	Wahrscheinlichkeitsverteilung – Binomialverteilung	49
4.3.1	Richtig oder Falsch? (Rätsel)	49
4.3.2	Verbindungen herstellen (Rätsel)	50
4.3.3	Lernsituation bearbeiten	51
4.3.4	Grafiken interpretieren	53

4.4	Wahrscheinlichkeitsverteilung – Normalverteilung	55
4.4.1	Was gehört zu wem? (Rätsel)	55
4.4.2	Lückentext	58
4.4.3	Lernsituation bearbeiten	59
4.4.4	Grafiken interpretieren	60
4.5	Daten beurteilen – Vertrauensintervalle	61
4.5.1	Lückentext (Rätsel)	61
4.5.2	Lernsituation bearbeiten	62
4.5.3	Vertrauensintervalle	64
4.5.4	Tabu (Spiel)	65
5	Digitale Spiele und Übungen	67
	Lösungen	69