

Wirtschaftswissenschaftliche Bücherei für Schule und Praxis

Begründet von Handelsschul-Direktor Dipl.-Hdl. Friedrich Hutkap †

Die Verfasserin:

Marion Patyna

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages. Hinweis zu § 60 a UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung eingescannt und in ein Netzwerk eingestellt werden. Dies gilt auch für Intranets von Schulen und sonstigen Bildungseinrichtungen.

Die in diesem Buch zitierten Internetseiten wurden vor der Veröffentlichung auf rechtswidrige Inhalte untersucht. Rechtswidrige Inhalte wurden nicht gefunden.

Die Merkur Verlag Rinteln Hutkap GmbH & Co. KG behält sich eine Nutzung ihrer Inhalte für kommerzielles Text- und Data Mining (TDM) im Sinne von § 44 b UrhG ausdrücklich vor. Für den Erwerb einer entsprechenden Nutzungserlaubnis wenden Sie sich bitte an copyright@merkur-verlag.de.

Stand: Februar 2026

Umschlag: Hintergrund: ECE, Ernst-August-Galerie, Hannover,
Kreis rechts oben: Candy Box – Fotolia.com, Kreis mitte: Colourbox.de,
Kreis links: Syda Productions – Colourbox.de, Grafik: Colourbox.de

* * * * *

3. Auflage 2026

© 2018 by Merkur Verlag Rinteln

Gesamtherstellung:

Merkur Verlag Rinteln Hutkap GmbH & Co. KG, 31735 Rinteln

E-Mail: info@merkur-verlag.de
lehrer-service@merkur-verlag.de

Internet: www.merkur-verlag.de

Merkur-Nr. 2685-03

ISBN 978-3-8120-2885-1

Inhaltsverzeichnis

Aufgaben

3 Beschreibende Statistik	5
3.1 Aller guten Dinge sind DREI (Rätsel)	5
3.2 Vokabeln lernen (Lage- und Streuungsmaße)	6
3.3 Daten auswerten (Grafiken: Lage- und Streuungsmaße)	7
3.4 Daten auswerten (Datenreihen: Lage- und Streuungsmaße)	8
3.5 Grafiken erstellen (Mindmap)	9
3.6 Grafiken erstellen (Statistiken auswerten)	10
3.7 Grafiken interpretieren (Statistiken auswerten)	12
4 Funktionen: Kostentheorie	14
4.1 Verflixte 13! (Rätsel)	14
4.2 Handlungssituation	15
4.3 Nullstellen bestimmen	17
4.4 Graphen vergleichen	18
4.5 Funktionsterme ermitteln	19
4.6 Verlauf eines Graphen beschreiben	20
5 Funktionen: Angebot und Nachfrage	21
5.1 Begriffe suchen (Rätsel)	21
5.2 Graphen zeichnen	22
5.3 Schnittpunkte zweier Graphen, Schnittpunkte mit den Koordinatenachsen	24
5.4 Handlungssituation	25
5.5 Funktionsterme bestimmen	27
5.6 Zusammenfassung des Themas (Mindmap)	28
6 Funktionen: Geldanlage und Abschreibungen	29
6.1 Richtig oder Falsch? (Rätsel)	29
6.2 Geldanlage	30
6.3 Abschreibung	32
6.4 Graphen vergleichen (e-Funktionen)	34
6.5 Exponentialfunktionen untersuchen	35
6.6 Strukturlegen	37
7 Funktionen: Anwendung der Sinusfunktion	39
7.1 Begriffe lernen	39
7.2 Richtig oder Falsch? (Rätsel)	40
7.3 Funktionsterm bestimmen	41
8 Differentialrechnung: Kostentheorie	43
8.1 Sortieren (Begriffe zuordnen)	43
8.2 Vokabeln lernen (Rätsel)	44
8.3 Differenzenquotienten bestimmen	46
8.4 Ableitungsfunktion ermitteln	47
8.5 Grafisch ableiten	48
8.6 Handlungssituation	50
9 Differentialrechnung: Produktlebenszyklus	52
9.1 Versteckte Begriffe (Rätsel)	52
9.2 Grafisch ableiten	53
9.3 Analyse des Produktlebenszyklus (Mindmap)	55
9.4 Lernsituation	56
9.5 Sekante, Tangente, Normale	58
9.6 Strukturlegen	59
Lösungen	61