Bohner | Ott | Deusch

Formelsammlung Mathematik

für berufliche Gymnasien, Berufsoberschulen und zur Fachhochschulreife führende Bildungsgänge





Wirtschaftswissenschaftliche Bücherei für Schule und Praxis Begründet von Handelsschul-Direktor Dipl.-Hdl. Friedrich Hutkap †

Die Verfasser:

Kurt Bohner

Lehrauftrag Mathematik am Beruflichen Schulzentrum Wangen (BS) Studium der Mathematik und Physik an der Universität Konstanz

Roland Ott

Studium der Mathematik an der Universität Tübingen

Ronald Deusch

Studium der Mathematik an der Universität Tübingen

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages. Hinweis zu § 60a UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung eingescannt und in ein Netzwerk eingestellt werden. Dies gilt auch für Intranets von Schulen und sonstigen Bildungseinrichtungen.

Umschlag: © frhuynh - Fotolia.com

* * * * * * * * *

6. Auflage 2022 © 2014 by MERKUR VERLAG RINTELN

Gesamtherstellung: MERKUR VERLAG RINTELN Hutkap GmbH & Co. KG, 31735 Rinteln

E-Mail: info@merkur-verlag.de Internet: www.merkur-verlag.de

Merkur-Nr. 1338-06 ISBN 978-3-8120-1059-7

1 Zahlenmengen

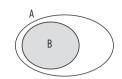
Mengen

 $x \in A$: x ist ein **Element** der Menge A

 $x \notin A$: x ist kein Element der Menge A

 $B \subseteq A$: B ist **Teilmenge** von A:

Jedes Element von B ist auch Element von A.



Mengenverknüpfungen

Vereinigungsmenge:

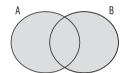
Schnittmenge:

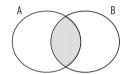
Differenzmenge:

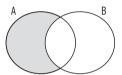
 $A \cup B$ (A vereinigt B)

 $A \cap B$ (A geschnitten B)

A\B (A ohne B)







 $A \cup B = \{x \mid x \in A \text{ oder } x \in B\}$ $A \cap B = \{x \mid x \in A \text{ und } x \in B\}$ $A \setminus B = \{x \mid x \in A \text{ und } x \notin B\}$

Zahlenmengen/Intervalle

N = {0; 1; 2; ...} Menge der natürlichen Zahlen

 $\mathbb{N}^* = \{1; 2; ...\}$ Menge der natürlichen Zahlen ohne Null; $\mathbb{N}^* = \mathbb{N} \setminus \{0\}$

* ohne Null

 \mathbb{Z} = {...; -1; 0; 1; 2; ...} Menge der ganzen Zahlen

 $\mathbb{Q} = \left\{\frac{p}{q}; p \in \mathbb{Z}; q \in \mathbb{N}^{\star}\right\} \text{Menge der rationalen Zahlen (Menge der Bruchzahlen)}$

R Menge der reellen Zahlen

 \mathbb{R}^* Menge der reellen Zahlen ohne Null (x \neq 0); \mathbb{R}^* = $\mathbb{R}\setminus\{0\}$

 \mathbb{R}_{\downarrow} Menge der nicht negativen reellen Zahlen (x \geq 0): \mathbb{R}_{\downarrow} = [0; ∞ [

 \mathbb{R} Menge der nicht positiven reellen Zahlen (x \leq 0): \mathbb{R} =]- ∞ ; 0]

 \mathbb{R}_{-}^* Menge der negativen reellen Zahlen (x < 0): \mathbb{R}_{-}^* =] - ∞ ; 0[= \mathbb{R}_{-} \{0}

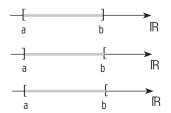
 $\mathbb{R}\setminus\mathbb{Q}$ Menge der irrationalen Zahlen: π ; $\sqrt{2}$; e; ...

Intervalle als Teilmengen der reellen Zahlen ${\mathbb R}$

Geschlossenes Intervall: [a; b] = $\{x \in \mathbb{R} \mid a \le x \le b\}$

Offenes Intervall:]a; b[= $\{x \in \mathbb{R} \mid a < x < b\}$

Halboffenes Intervall: [a; b[= $\{x \in \mathbb{R} \mid a \le x < b\}$



2 Geometrie

Dreiecke

Bezeichnungen:

Dreieck:

Flächeninhalt: A =
$$\frac{1}{2}$$
 c · h_c = $\frac{\text{c} \cdot \text{h}_c}{2}$

Umfang:
$$U = a + b + c$$

Winkelsumme 180°:
$$\alpha + \beta + \gamma = 180$$
°

Gleichseitiges Dreieck:

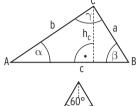
Höhe: h =
$$\frac{a}{2}\sqrt{3}$$

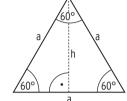
Flächeninhalt: A =
$$\frac{a^2}{4}\sqrt{3}$$

Gleichschenkliges Dreieck:

Höhe:
$$h_c = \sqrt{a^2 - \left(\frac{c}{2}\right)^2}$$

Flächeninhalt: A =
$$\frac{1}{2}$$
 c · h_c





$\frac{1}{\alpha}$ h_c $\frac{1}{\alpha}$

Rechtwinkliges Dreieck:

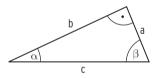
Flächeninhalt: A =
$$\frac{1}{2}$$
 a · b

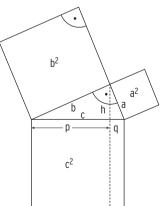
$$sin(\alpha) = \frac{Gegenkathete \ von \ \alpha}{Hypotenuse} = \frac{a}{c}$$

$$\cos(\alpha) = \frac{\text{Ankathete von } \alpha}{\text{Hypotenuse}} = \frac{b}{c}$$

$$tan(\alpha) = \frac{Gegenkathete \ von \ \alpha}{Ankathete \ von \ \alpha} = \frac{a}{b}$$

Die Winkelsumme beträgt 180°: α + β = 90°





Im rechtwinkligen Dreieck gilt:

Satz von Pythagoras:
$$c^2 = a^2 + b^2$$

Kathetensatz:
$$a^2 = c \cdot q$$

$$b^2 = c \cdot p$$

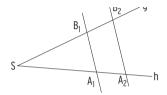
Höhensatz:
$$h^2 = p \cdot q$$

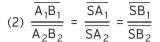
Strahlensätze

Es sei $A_1B_1 || A_2B_2$, dann gilt:

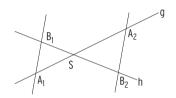
(1)
$$\frac{\overline{SA_1}}{\overline{SA_2}} = \frac{\overline{SB_1}}{\overline{SB_2}}$$
 und $\frac{\overline{SA_1}}{\overline{A_1A_2}} = \frac{\overline{SB_1}}{\overline{B_1B_2}}$ (2) $\frac{\overline{A_1B_1}}{\overline{A_2B_2}} = \frac{\overline{SA_1}}{\overline{SA_2}} = \frac{\overline{SB_1}}{\overline{SB_2}}$

Entsprechende Längen auf g verhalten sich wie die entsprechenden Längen auf h.





Entsprechende Längen auf g bzw. h (von S aus gemessen) verhalten sich wie entsprechende Parallelenaschnitte.



Kreis

In einem Kreis mit Radius r gilt:

Durchmesser: d = 2r \Leftrightarrow r = $\frac{d}{2}$

Flächeninhalt: A = $\pi r^2 = \pi (\frac{d}{2})^2 = \frac{\pi d^2}{4}$

Umfana: $U = 2\pi r$

Passante: Gerade, die den Kreis

nicht schneidet.

Sekante: Gerade, die den Kreis

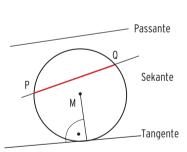
in zwei Punkten P und Q

schneidet.

Die Strecke PQ heißt Sehne.

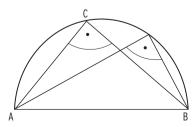
Tangente: Gerade, die den Kreis in einem

Punkt berührt. Eine Tangente steht senkrecht auf dem Radius.



Satz des Thales:

Alle Winkel im Halbkreis sind rechte Winkel. Liegt C auf dem Halbkreis über AB, so ist der Winkel bei C ein rechter Winkel.



Vierecke

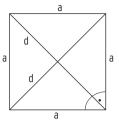
Quadrat 4 gleichlange Seiten,

Diagonalen halbieren sich

Flächeninhalt: $A = a^2$

Umfang: U = 4a

Diagonale: $d = a\sqrt{2}$

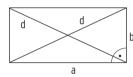


Rechteck Gegenseiten sind gleichlang, Diagonalen halbieren sich.

Flächeninhalt: $A = a \cdot b$

Umfang: U = 2(a + b)

Diagonale: $d = \sqrt{a^2 + b^2}$

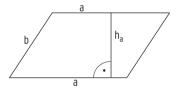


Parallelogramm Gegenüberliegende Seiten

sind gleichlang und parallel.

Flächeninhalt: $A = a \cdot h_a$

Umfang: U = 2(a + b)



Raute Parallelogramm mit 4 gleich-

langen Seiten,

Die Diagonalen e und f halbieren

sich und schneiden sich senkrecht.

Flächeninhalt: $A = \frac{e \cdot f}{2}$ Umfang: U = 4a

Diagonale: $e = f = a\sqrt{2}$

